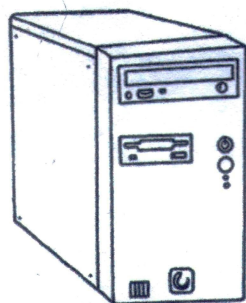
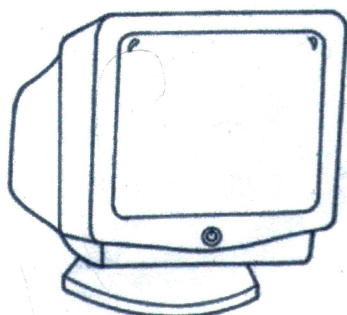


# LE PARTI DEL COMPUTER



TASTIERA

CASE

SCANNER

FLOPPY DISK

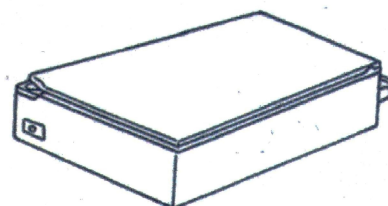
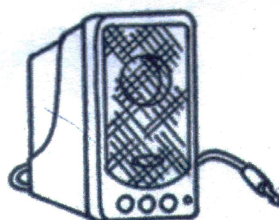
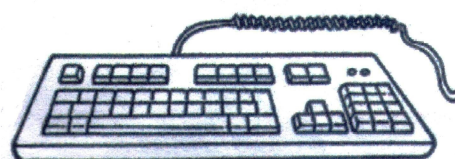
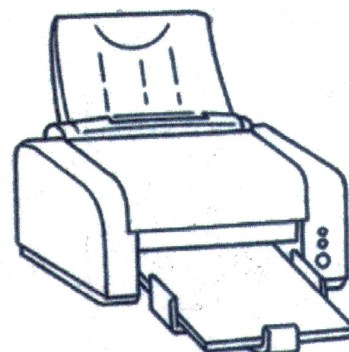
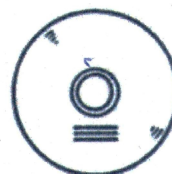
COMPACT DISK

MOUSE

MONITOR

STAMPANTE

ALTOPARLANTE



## COMPLETA

Il computer è formato da tante parti. Le più importanti sono contenute nel \_\_\_\_\_, che in inglese significa "cassa, scatola" e dove si inseriscono anche il CD (abbreviazione) di \_\_\_\_\_ e il \_\_\_\_\_. Le parole si scrivono con la \_\_\_\_\_ e si leggono sul \_\_\_\_\_. Si possono inserire immagini usando lo \_\_\_\_\_. Il lavoro finito può essere trascritto su un foglio grazie alla \_\_\_\_\_. Per aprire i documenti o dare altri ordini al computer si utilizza il \_\_\_\_\_, che in inglese vuol dire "topo". Si può anche ascoltare musica collegando al computer gli \_\_\_\_\_.

Scheda : **COMUNICARE CON IL COMPUTER**

Nome:

data:

Classe:

Unità centrale:  
**rielabora le informazioni**  
(opera, calcola, memorizza, archivia..)

Periferica di output:  
**visualizza i dati elaborati**  
(legge, osserva, verifica..)



Periferica di input:  
**inserisco le informazioni**  
(scrivo, invio comandi..)

**PERIFERICHE DI INPUT**  
**LA TASTIERA E IL MOUSE SONO PERIFERICHE PER INSERIRE I DATI**

**PERIFERICHE DI OUTPUT**  
**IL MONITOR E LA STAMPANTE RICEVONO I DATI E PUOI VEDERE IL RISULTATO OTTENUTO!**

DISEGNA IN **ROSSO** L'INSIEME DELLE **PERIFERICHE**  
PER **INSERIRE I DATI (INPUT)**;  
IN **BLU** L'INSIEME DELLE **PERIFERICHE** PER  
**RICEVERE E VISUALIZZARE LE INFORMAZIONI**  
(**OUTPUT**).

