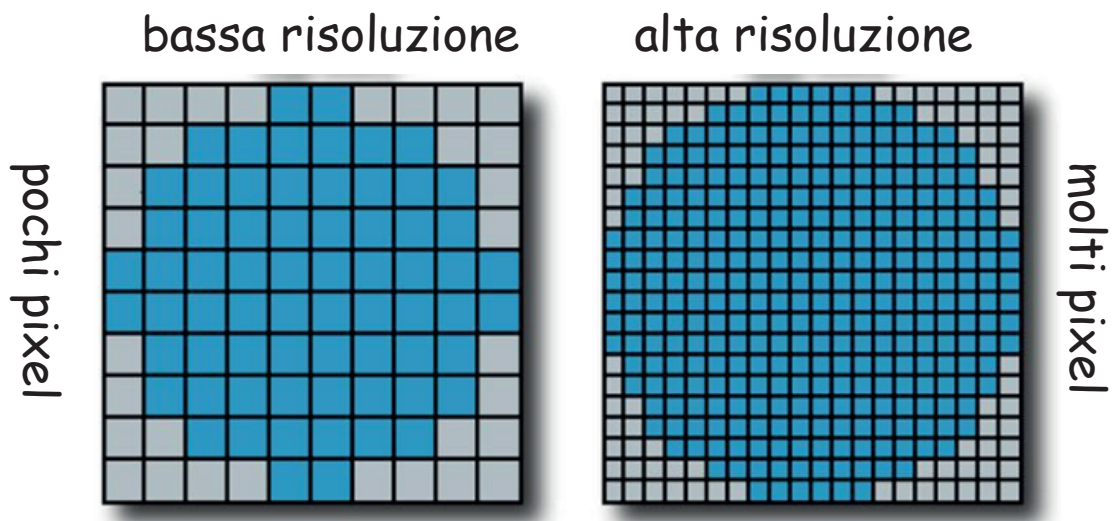


# DALLA REALTÀ al mondo DIGITALE

Tutte le volte che scattiamo una foto dalla nostra fotocamera o dal nostro smartphone, non facciamo altro che portare all'interno del mondo "digitale" la realtà che noi vediamo. Come viene trasformata la realtà in una foto sul nostro display? Tramite algoritmi che trasformano quello che la lente della fotocamera "vede" in tanti piccoli pixel che vanno a formare la "risoluzione della foto". Più sono i pixel e più la foto sembrerà "reale". L'insieme di pixel rappresenta il codice (coding) informatico che permette al computer di farci vedere l'immagine!



riesci a vedere le differenze?



# DAL DISEGNO AL RETICOLO

Proviamo questa volta a svolgere tre passi  
per trasformare un normale disegno  
in CODICE INFORMATICO!

Quali sono i tre passi???

1

Fai un disegno a piacere  
molto semplice (a colori)

2

Prova a riprodurlo al meglio che puoi  
dentro il reticolo!

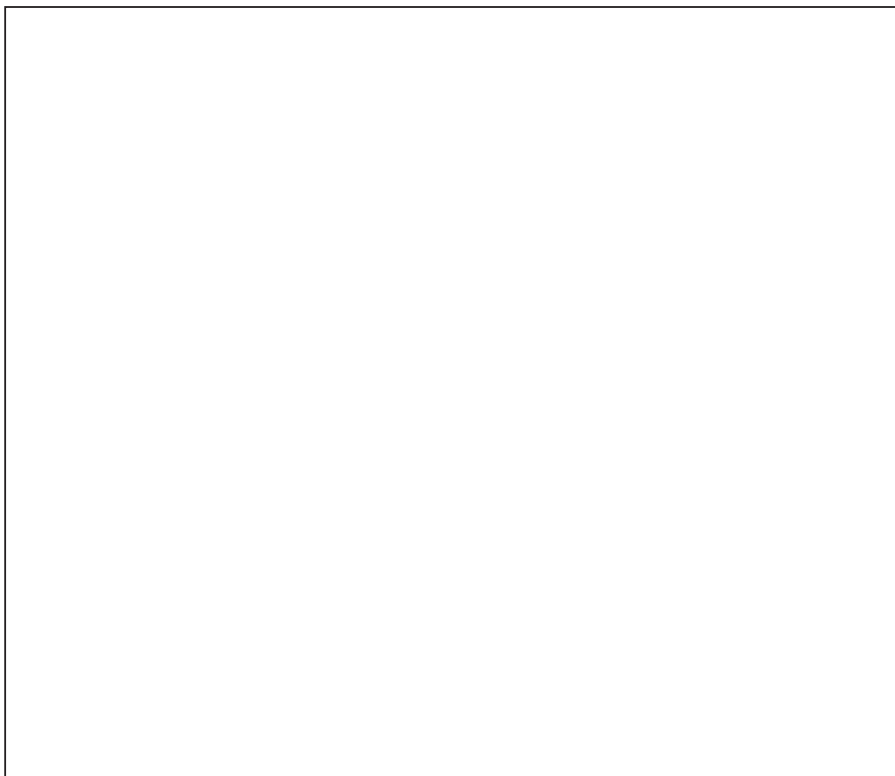
3

Scrivi il \_\_\_\_\_  
relativo a quel disegno.

# INIZIAMO!

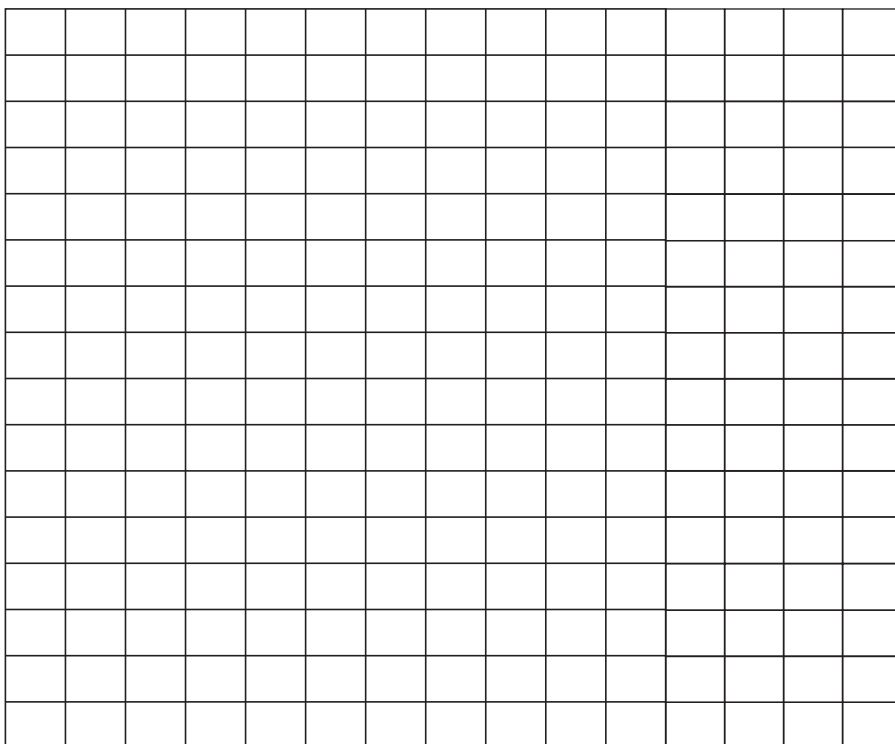
# 1

Fai un semplice disegno in questo quadrato, puoi essere anche una lettera o un numero:



# 2

Prova a riprodurlo meglio che puoi in questo reticolo:



# 3

Completa qui di seguito il coding relativo al disegno!

Riga 1:

Riga 2:

Riga 3:

Riga 4:

Riga 5:

Riga 6:

Riga 7:

Riga 8:

Riga 9:

Riga 10:

Riga 11:

Riga 12:

Riga 13:

Riga 14:

Riga 15:

Riga 16:

Scrivimi all'indirizzo: [ludovico.albano@scuolasangiuseppeacerra.it](mailto:ludovico.albano@scuolasangiuseppeacerra.it)