INFORMATICA - 2ª SETTIMANA DI APRILE

Ricaviamo un disegno da un codice!

1	15												
2	6		3		6								
3	5		5		5								
4	5		5		5								
5	1		3		1		5		1		3		1	
6	1		13		1								
7	1		5		3		5		1				
8	1		5		3		5		1				
9	2		4		3		4		2				
10	4		8		3								
11	2		11		2								
12	2		11		2								
13	2		5		1		5		2				
14	3		3		3		3		3				
15	15												

Non farti impressionare!
Ascolta la spiegazione AUDIO
e buon lavoro!

1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														

Inviami la scheda all'indirizzo: ludovico.albano@scuolasangiuseppeacerra.it